

**INSTRUÇÕES:**

1. Faça os cálculos no lugar reservado, pois sem os cálculos não serão aceitas suas respostas.
2. Utilize apenas seu material didático: lápis, caneta, borracha, etc.
3. Os cálculos podem ser feito de lápis, mas sem posterior reclamação.
4. A interpretação dos problemas faz parte da avaliação.

01) Seja a matriz  $A = (a_{ij})_{2 \times 2}$ , em que  $a_{ij} = \begin{cases} 3, & \text{se } i = j \\ i, & \text{se } i < j \\ j, & \text{se } i > j \end{cases}$

Então A é:

a)  $\begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$     b)  $\begin{pmatrix} 1 & -3 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$     c)  $\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$     d)  $\begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 1 & -3 \end{pmatrix}$     e)  $\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$

02) Quais os valores numéricos de x e y sabendo que a igualdade das matrizes abaixo é verdadeira?

$$\begin{pmatrix} x+2 & 2 \\ 10 & 2y+8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 2 \\ 10 & 10 \end{pmatrix}$$

a)  $x = 2$  e  $y = 6$     b)  $x = 6$  e  $y = 2$     c)  $x = 4$  e  $y = 1$     d)  $x = 6$  e  $y = 1$     e)  $x = 8$  e  $y = 3$

03) Sejam  $A = \begin{bmatrix} -3 & -2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$  e  $B = \begin{bmatrix} -2 & -7 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$  duas matrizes. Encontre a matriz **M** que satisfaz a igualdade  $2A + M - B = 0$ .

a)  $M = \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$     b)  $M = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ -2 & 4 \end{bmatrix}$     c)  $M = \begin{bmatrix} 4 & -3 \\ -2 & 2 \end{bmatrix}$     d)  $M = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ -3 & 4 \end{bmatrix}$     e)  $M = \begin{bmatrix} 4 & -3 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}$

04) Dados  $A = \begin{pmatrix} 1 & x \\ y & 2 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$  e  $C = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix}$ , calcule x e y, sabendo que  $AB=C$ .

a)  $x = 2$  e  $y = -3$     b)  $x = 2$  e  $y = 3$     c)  $x = -3$  e  $y = 2$   
 d)  $x = 1$  e  $y = -1$     e)  $x = -1$  e  $y = 1$

05) Antônio, Bernardo e Cláudio saíram para jogar fliperama, tanto no sábado quanto no domingo. No lugar onde eles foram jogar, era necessário comprar uma ficha para cada partida. As matrizes a seguir resumem quantas fichas cada um comprou e como a despesa foi dividida:

$$S = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 4 \\ 0 & 2 & 0 \\ 3 & 1 & 5 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad D = \begin{pmatrix} 5 & 5 & 3 \\ 0 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

S refere-se às despesas de sábado e D às de domingo.

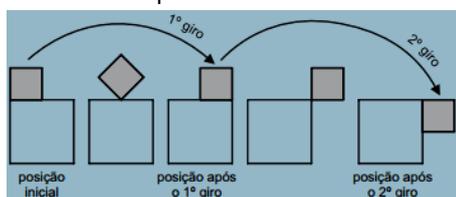
Cada elemento  $a_{ij}$  mostra o número de fichas que *i* pagou para *j*, sendo Antônio o número 1, Bernardo o número 2 e Cláudio o número 3.

Assim, no sábado, Antônio pagou 4 fichas para ele próprio, 1 ficha para Bernardo e 4 para Cláudio (1ª linha da matriz S).

- a) Quem jogou mais partidas no fim de semana?
- b) Quantas fichas Cláudio ficou devendo para Antônio?

**DESAFIO – 2 PONTOS**

Um quadrado de lado 1 cm roda em torno de um quadrado de lado 2 cm, como na figura, partindo da posição inicial e completando um giro cada vez que um de seus lados fica apoiado em um lado do quadrado maior.



Desenhe a figura que representa a posição dos dois quadrados após o 2012º giro? Explique.

**FAÇA OS CÁLCULOS AQUI E NO  
VERSO!**